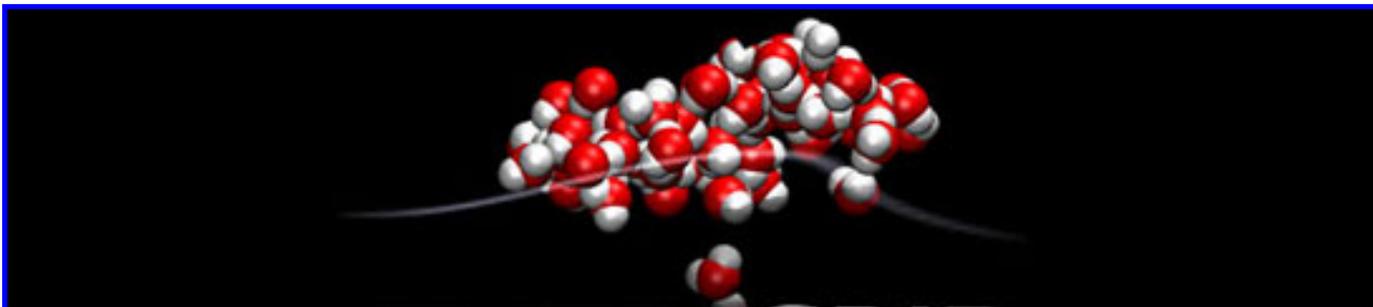


Un científico convierte decenas de PS3 en instrumentos de la investigación biomédica

20MINUTOS.ES. 19.11.2007 - 08:23h



[Ampliar foto](#)

Las 'consolas voluntarias' realizan simulaciones dinámicas moleculares

- Cualquier poseedor de la consola puede aportar los tiempos muertos del dispositivo para colaborar en la iniciativa.
- Es necesario descargar un programa e instalarlo en la Play Station 3.
- El creador de la iniciativa dice que si todas las PS3 existentes colaboraran serían como un gran superordenador.

Minuteca todo sobre:

- [PlayStation 3](#),
- [Sony](#)

No todo es juego en la [PlayStation 3](#). La consola de Sony tiene una gran capacidad de procesamiento y algunos científicos han ideado ya sistemas que permiten **utilizar todo ese poder de cálculo cuando la consola no está ejecutando ningún videojuego**.

PS3Grid reúne el poder de cálculo de consolas de todo el mundo a través de internet. Es el caso de [Gianni de Fabritis](#), de la [Universidad Pompeu Fabra](#) de Barcelona, que ha logrado que un centenar de propietarios de PS3 **cedan los tiempos muertos de sus dispositivos de juegos para investigación biomédica**.

El proyecto de computación voluntaria y distribuida se llama [PS3Grid](#) y reúne el poder de cálculo de consolas de todo el mundo a través de internet para **realizar "simulaciones dinámicas moleculares"**.

Quienes desean colaborar **sólo tienen que descargar del sitio web de la iniciativa un programa informático** que luego hacen funcionar en su consola a través de una llave USB. Los voluntarios avanzados pueden incluso crear una cuenta de usuario que les permite controlar que tiempo de cálculo han donado al proyecto.

El uso de PS3 en lugar de ordenadores resulta interesante para los investigadores porque la consola de Sony ofrece un mayor rendimiento gracias a su procesador Cell. Según explican desde PS3GRID **"el procesador Cell equivale casi a 20 PCs (...)** Si 1.000 personas se unen en este esfuerzo cooperativo, seremos capaces de computar un equivalente a 16.000 ordenadores de simple núcleo".

Según el sitio [Physorg](#) **130 voluntarios han cedido ya tiempo de su consola para la investigación**

biomédica. Una gran ayuda pero lejos aún de lo que podría representar la colaboración de los usuarios del dispositivo de juego. "Dado que actualmente existen 3 millones de PS3 en el mundo, el poder de computación que podrían aportar todas es equivalente al de un gran superordenador", afirma De Fabritis en este medio.

Artículos relacionados

- [La PS3 podrá reproducir vídeos DivX](#) (14/11/07)
 - [La nueva PS3 no será compatible con juegos de la anterior consola de Sony](#) (08/10/07)
 - [Sony confirma la rebaja de la PS3 a partir del próximo 10 de octubre](#) (05/10/07)
 - [Sony rebajará la PS3 y ahora costará 500 euros](#) (05/10/07)
 - [El mundo virtual para PS3 se retrasa](#) (20/09/07)
 - [La PS3 recorta diferencias con la Wii en Japón, aunque vende tres veces menos](#) (03/09/07)
 - [La PS3 alcanza el millón de unidades vendidas en Japón, aunque va con retraso](#)
 - [Sony deja de producir el modelo barato de PS3](#)
 - [Sony rebaja 100 dólares el precio de la PS3](#)
 - [«No me extraña, con lo cara que es la PS3...»](#)
 - [Sony lanzará una nueva PlayStation 2 en Japón](#) (08/11/07)
 - [Sony rebajará el precio de la PlayStation 3](#) (04/10/07)
 - [El 'móvil PlayStation', cada vez más cerca de ser una realidad](#) (14/09/07)
-

Enviar a:

- [Menéame](#)
- [Digg](#)
- [Del.icio.us](#)
- [Technorati](#)
- [Yahoo](#)
- [Fresqui](#)

Nota: debes estar registrado en estos servicios para anotar el contenido