

Martes 20 de Noviembre de 2007

La tapa

País ▾

Mundo

Sociedad ▾

Espectáculos ▾

Deportes ▾

Demencia

Ningún juego: la Playstation 3 va por más y ahora se usa para investigaciones biomédicas

1 comentario 

- ⊕ Una nueva aplicación para la consola de videojuegos Playstation 3 comenzó a desarrollarse en España.
- ⊕ Científicos de Barcelona aprovechan las propiedades de la PS3 para investigaciones biomédicas.

El fanatismo que genera la consola de videojuegos más popular del mundo, la [Playstation 3](#), no sólo brinda una fuente de diversión para miles de personas, sino que ahora permite a los científicos aprovechar sus cualidades para **investigaciones biomédicas**.

Es el caso de Gianni de Fabritis, de la *Universidad Pompeu Fabra* de Barcelona, quien logró que más de un centenar de propietarios de la PS3 **cedan los tiempos muertos de sus dispositivos de juegos para investigación biomédica**.

De esta manera, los científicos utilizan la gran capacidad de procesamiento de datos cuando la consola **no está ejecutando ningún videojuego**.

El proyecto de computación voluntaria y distribuida se llama [PS3Grid](#) y reúne el poder de cálculo de consolas de todo el mundo a través de Internet para realizar "**simulaciones dinámicas moleculares**", según publica el diario *20 minutos*.

los científicos utilizan la gran capacidad de procesamiento de datos cuando la consola no está ejecutando ningún videojuego.

Aquellos que quieran colaborar con la iniciativa sólo tienen que descargar del sitio un programa informático que luego **funciona en la PS3 a través de una llave USB** (un puerto de conexión que trae la consola). Así, los voluntarios avanzados pueden incluso crear una cuenta de usuario que les permite controlar cuánto **tiempo de cálculo han donado al proyecto**.

La consola de videojuegos de Sony ofrece un mayor rendimiento gracias a su procesador *Cell*. Según explican desde PS3GRID "**el procesador Cell equivale casi a 20 PC's**. Si 1.000 personas se unen en este esfuerzo cooperativo, **seremos capaces de computar un equivalente a 16.000 ordenadores de simple núcleo**".

De esta forma, **130 voluntarios** ya participaron de la iniciativa. Aunque aún son pocos, ya que según datos de la empresa Sony existen más de **3 millones de PS3 en todo el planeta**.