



Ciència amb la playstation

Un projecte usa consoles de videojocs per fer recerca biomèdica



La consola de videojocs pot servir molt més que per jugar.

Per participar en la investigació biomèdica internacional de primer nivell només cal una PlayStation3. Un projecte promogut per investigadors/es de la Universitat Pompeu Fabra permet posar la pròpia consola de videojocs al servei de la recerca. Fins ara, més de 100 persones han baixat d'internet un programa que permet fer servir la PlayStation3 per simular el comportament de molècules biològiques i entendre com interactuen amb els fàrmacs.

La iniciativa és coordinada per Gianni De Fabritiis, investigador en Informàtica Biomèdica de la UPF i de l'Institut Municipal d'Investigació Mèdica (IMIM). El seu objectiu és simular a l'ordinador el comportament de les proteïnes d'acord amb les condicions que es donen a la naturalesa.

La modelació de proteïnes és bàsica per a la investigació de nous fàrmacs i per estudiar el funcionament dels principals mecanismes cel·lulars.

Aquesta tasca requereix processadors molt potents, a vegades superiors als que es troben en els ordinadors normals. Però el processador Cell (desenvolupat per Sony, Toshiba i IBM per a la PlayStation3) pot funcionar a una velocitat superior a la de 16 ordinadors convencionals. Els 3 milions de consoles que hi ha a tot el món tenen tots plegats una potència de càlcul comparable a la d'un superordinador. Qui vulgui posar a disposició d'aquest projecte els temps morts de la seva consola, pot trobar la informació necessària a www.ps3grid.net.