

# Tendencias

El auge del ocio virtual

## Videojuegos con química

Crece en internet un mercado de productos que dicen mejorar el rendimiento de los jugadores

XAVIER ALDEKOA  
Barcelona

Cuando juega al *Mario Bros* no consigue acabar con el malo de la última pantalla? ¿Su equipo del *FIFA 98* jamás pasa de cuartos? ¿Seguiría gastando malas pulgas en el *GTA IV* toda la noche pero le puede el sueño? Si la respuesta de seguir practicando o intentarlo después de un buen descanso no le parece suficiente, un creciente mercado que busca a sus clientes a través de internet le ofrece otra opción: pastillas para conseguir ser mejor jugador de videojuegos.

La empresa alemana Tomarni, especializada en productos de corte *gamer*, lanzó al mercado el pasado enero las pastillas FPS Brain, que, según aseguran, mejo-

COCAINE

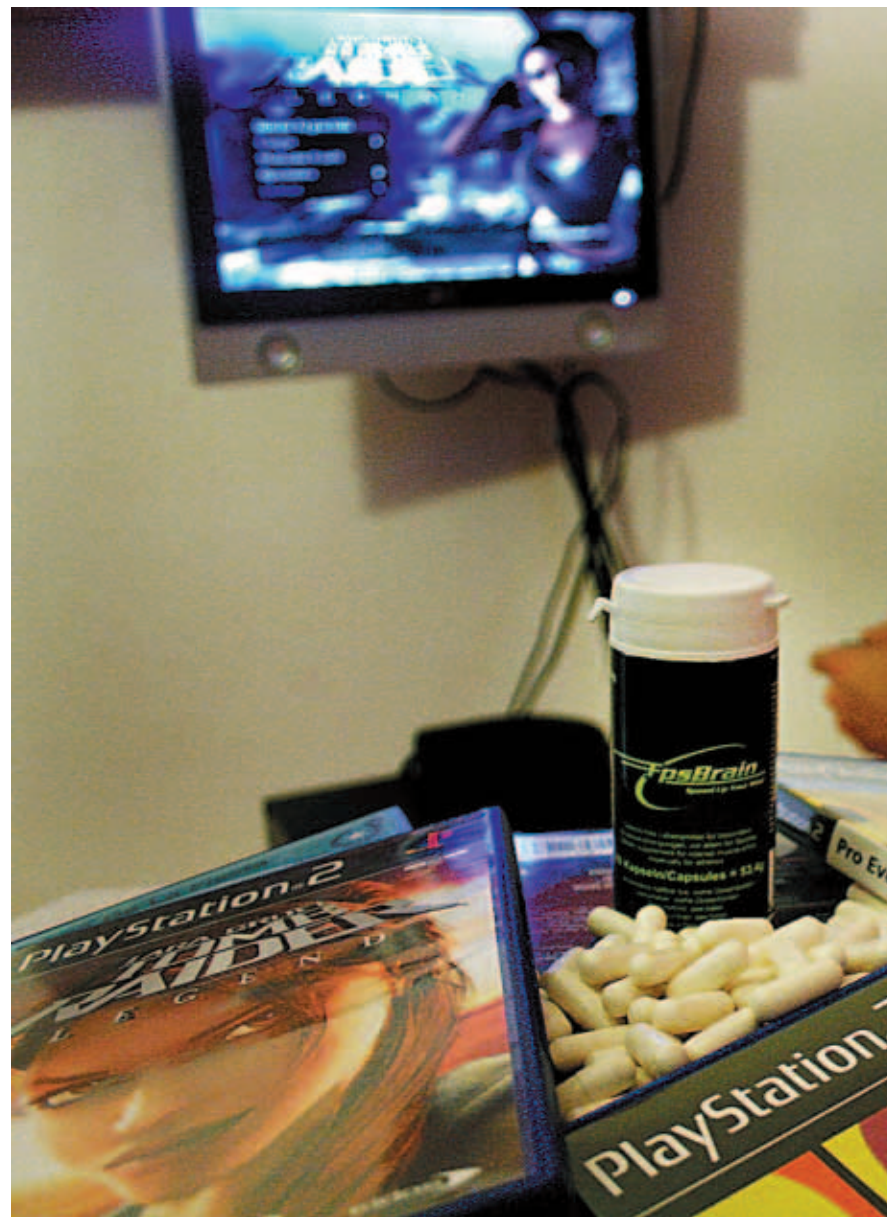
### Como 4 cafés

Es una de las bebidas energéticas más controvertidas de la red. Prohibida en algunos países por su alto contenido en cafeína -280 miligramos, equivalente a cuatro cafés- y por incitar al consumo de drogas. También contiene taurina (750 mg), guaraná (25 mg), vitaminas B y C e inositol. Se vende en internet por 1,99 dólares/**1,28 euros.**



ran el rendimiento y la velocidad de reacción de los videojugadores. También en Japón hay jugadores que recurren a productos farmacológicos y la empresa Kyowa-Yakuhin comercializa las píldoras Game Suppli para, según dice, facilitar la concentración y aliviar el dolor de ojos.

Pero las dificultades de control de este tipo de productos vendidos por internet y el perfil adolescente de muchos de sus potenciales consumidores generan desconfianza. Tras analizar qué contienen las pastillas FPS Brain a petición de *La Vanguardia*, expertos en farmacología califican de fraude un producto que a dosis bajas no tiene por qué afectar al rendimiento de los videojugadores más allá del efecto placebo y a dosis altas puede ser perjudicial para la salud, sobre todo en adolescentes.



**Dopaje virtual.** Un videojugador deja que fotografien su frasco de pastillas mientras se concentra ante la pantalla

EL IMIM ANALIZA EL PRODUCTO PARA 'LA VANGUARDIA'

### Muchas vitaminas y ninguna eficacia

■ "Es una perdigonada de vitaminas y aminoácidos, pero lo considero un fraude porque no tiene nada que le diferencie de multivitamínicos convencionales, con la diferencia de que estos últimos superan controles", afirma Rafael de la Torre, director de la Unitat de Recerca en Farmacologia del Institut Municipal d'Investigació Mè-

dica (IMIM) de Barcelona, tras haber analizado las pastillas FPS Brain a petición de *La Vanguardia*.

Aunque el análisis confirmó la veracidad de las cantidades y elementos descritos en la etiqueta del producto, para De la Torre "no está demostrado, ni lo podrían demostrar, que este compuesto tenga ningún efecto apre-



LAURA GUERRERO

Rafael de la Torre

cialable en el rendimiento de los jugadores". Otra diferencia notable respecto a los complejos vitamínicos disponibles en farmacias, denuncia De la Torre, está en el precio: "una caja de un polivitamínico similar cuesta en la farmacia de 5 a 12 euros, y a esto le dan un toque de marketing, dicen que es para videojuegos y lo cobran por 23".

Pero la oferta de estimulantes no se reduce únicamente a píldoras. Páginas web especializadas hierven con un mercado de productos revitalizantes para, supuestamente, hacer desaparecer la sensación de cansancio o mejorar la concentración y habilidades del videojugador. La variedad es enorme: bebidas con taurina, chicles y caramelos con guaraná y hasta pipas o jabón de manos con cafeína.

En el caso de los últimos estimulantes *gamer* en llegar al mercado, las pastillas, el envoltorio no ayuda a generar confianza. Un vistazo al frasco de 60 pastillas FPS Brain, negro y con letras ver-



Descubre el Mundo

Egipto • Mikerinos

8 días / 7 noches

Vietnam y Delta Mekong 15 días / 13 noches

3 noches de Crucero por el Nilo en Pensión Completa y 4 noches en El Cairo en Alojamiento y Desayuno.

Pensión Completa

Hoteles \*\*\*\* desde 599

Hoteles PRIMERA desde 2350

**Visitando:** El Cairo, Assuán, Kom Ombo, Edfú, Esna y Luxor.

**Visitando:** Hanoi, Hoa, Binh, Halong, Danang, Hoi An, Hue, Ho Chi Minh, Cu Chi, Tay Ninh-Ho, My Tho-Can Tho, Thot Not y Chau Doc.

Vete de Vacaciones. Tienes 10 meses para pagar sin intereses > Sin ningún coste y sin necesidad de disponer de tarjeta de crédito. Con autorización inmediata.

Precios por persona en habitación doble válidos para salidas desde Barcelona en determinadas fechas de Verano 2008. Incluye avión ida y vuelta, estancia en los hoteles y régimen indicado, seguro y asistencia. Tasas y carburante no incluidos. Gastos de gestión 10€ por reserva. Infórmate de precios para salidas desde otros aeropuertos así como para la fecha de tus vacaciones. Oferta válida para reservas efectuadas a partir de 12/06/08.

**JULIA TOURS**

www.marsans.com  
902 30 60 90

viatges  
**marsans**

C.I.C. MA 18



**LOS VIDEOJUEGOS LIDERAN EL MERCADO DEL OCIO**

Fuente: Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento. Datos del 2007

**Videojuegos****1.454**  
millones de euros**Cine****654**  
millones de euros**DVD y vídeo****362**  
millones de euros**Música grabada****284**  
millones de euros

KIM MANRESA

des, detecta una advertencia a navegantes en un lateral de la etiqueta: "No aconsejado para niños o mujeres embarazadas". Diez días atrás, al encargar las píldoras desde una web alemana, sólo se solicitaba una dirección y un número de VISA con 23 euros disponibles.

Thomas Strasburg, portavoz de la empresa germana Tomarni, fabricante de FPS Brain, asegura que sus productos no tienen efectos secundarios y, recuerda, tienen certificado ISO 9001. Pese a la advertencia del frasco, Strasburg admite que su consumidor tipo engloba a jugadores adolescentes. "Nuestro típico cliente tiene entre 16 y 25 años, son jugadores de videojuegos y algunos acuden a campeonatos, pero también hay quien lo utiliza durante un intensivo periodo de estudio o para hacer un trabajo creativo", señala.

Aunque el consumo de estimulantes entre jugadores de videojuegos está extendido en países como Estados Unidos, China, Japón o Corea del Norte, en el caso del FPS Brain, de origen europeo, sus principales compradores provienen de Alemania, Francia, Reino Unido y los países escandinavos. Pero España ya se está situando entre los países con mayor demanda. Según Strasburg, de los 10.000 frascos vendidos desde enero, unos 1.500 han sido enviados vía internet a nuestro país.

Un auténtico despilfarro si nos atenemos al veredicto del investigador Rafael de la Torre, director de la Unitat de Recerca en Farmacologia del Institut Municipal d'Investigació Mèdica (IMIM) de Barcelona. Tras analizar las píldoras FPS Brain en su laboratorio, no duda en calificar de fraude un producto que "no se diferencia en nada de un polivitamínico que encontraríamos en la farmacia, y encima quiere hacer creer que está hecho para un usuario específico". Según el investigador, se trata de una amalgama de vitaminas B, ácido fólico, lecitina de soja, aminoácidos como la L-glutamina -muy popular entre los culturistas- o la L-tirosina y una presencia casi testimonial de cafeína, con tan sólo 5 miligramos (una taza de café contiene entre 40 y 90 miligramos).

**JABÓN CON CAFEÍNA****Por la piel**

La pastilla de jabón *cafeína* contiene 3.750 mg de cafeína que supuestamente se absorben por la piel, aunque los farmacólogos dudan de que tenga ningún efecto. 6,99 dólares/ **4,50 euros**

**PIPAS CON CAFEÍNA**

Según el fabricante, estas pipas de girasol enriquecidas con cafeína, taurina y ginseng son más energéticas y potentes que cualquier bebida.

Ni su eficacia ni sus riesgos se han evaluado. 2,99 dólares/ **1,91 euros**

**CHOCOLATE 'CAFEINADO'****Estimulante**

Se puede encontrar en la red el chocolate Buzz Bite -además de chicles y caramelos-, con tanta cafeína en cada unidad como en tres latas de Coca-Cola juntas. 2,75 dólares/ **1,75 euros**



Aunque De la Torre admite que la composición y las cantidades de FPS Brain no deberían suponer un problema para la salud, exhorta a no bajar la guardia. "Nadie debería tomar este tipo de productos sin prescripción médica. A según qué edades, sobre todo inferiores a los quince años, si se toman dosis elevadas o de una manera crónica cuando realmente no se necesita, puede ser perjudicial", explica. Para De la Torre, es difícil aventurar posibles problemas porque se trata de un compuesto vitamínico compuesto de ingredientes "muy baratos y no patentables", lo que genera un vacío de estudios sobre sus posibles daños.

Coincide en el diagnóstico su compañero Joan Ramon Laporte, director del Institut Català de Farmacologia, que define al FPS Brain como "un multivitamínico de lo más banal", y descarta la peligrosidad de este producto con-

**BENEFICIOS DUDOSOS**

**Suelen ser complejos multivitamínicos banales, pero más caros que los de las farmacias**

**RIESGOS POTENCIALES**

**Algunos de los productos pueden ser perjudiciales para la salud de los menores**

creto a la luz de los resultados del análisis, aunque advierte que otros pueden tener más riesgos. "Me quedo más tranquilo cuando el análisis confirma que de verdad son estos ingredientes y estas cantidades; si no, nunca se sabe", asegura. Y es que para Laporte el verdadero problema del consumo de este tipo de productos es que animen a buscar otros que sean más efectivos en la red, donde no hay ningún control. "Eso es más preocupante, porque algún desaprensivo te puede vender cualquier cosa. Hay que educar a los niños en que lo que se encuentra en internet no es la solución y acabar con la idea consumista de que pastillas es igual a salud o rendimiento", concluye.●

**POLVOS DE CAFEÍNA**

El producto se anuncia como un "puro potenciador de cafeína que te llevará a la histeria". Aunque se trata de polvos para diluir en agua, el distribuidor de productos de corte *gamer* Xoxide se asegura de que quede claro que su producto no está hecho para ser esnifado. 3,49 dólares/ **2,25 euros**

**SUPER MARIO BROS POWER UP**

Bebida energética de fram-buesa y alto contenido de cafeína. Según el comerciante, "en cuanto te la tomes darás enormes brin-cos arriba y abajo de tu apartamento, gritando '¡Wah-hoo!' y buscando monedas de oro escondidas". 2,99 dólares/ **1,91 euros**

**UN VIDEOJUEGO POLÉMICO****Barcelona contra 'The Wheelman'**

■ La concejal de Educación del Ayuntamiento de Barcelona, Montserrat Ballarín, declaró ayer su intención de solicitar un informe para poder emprender medidas legales contra el videojuego violento *The Wheelman*, antes de que este se haya puesto a la venta. En el videojuego, ambientado en Barcelona y protagonizado por Vin Diesel, se mata a policías y se conduce a 200 kilómetros

por hora al recorrer la Diagonal. Otras escenas violentas están ambientadas en las fuentes de Montjuïc, el Maremàgnum, las Arenes o la plaza Reial. Según la concejal, *The Wheelman* es "contrario a los valores que caracterizan a la ciudad" y también a los que "desde el Consistorio se trabaja para difundir al exterior". Ballarín añadió que es "reprobable" que se use la ciudad como escenario

para ejercer la violencia, aunque sea virtualmente. En el vídeo promocional, sus creadores, Joe Neate, Simon Woodroffe y Shaun Himmerick, explican que la idea de inventar *The Wheelman* responde a sus ganas de mezclar las películas de persecuciones de coches de Hollywood y los videojuegos, y añaden que la estructura de Barcelona es la apropiada para que se desarrolle la acción.

Imagen virtual de la Barcelona del videojuego *The Wheelman*